

Александр Жуков

Android-разработчик

+7 913 013 82 85

20 лет, г. Новосибирск
Готов к переезду и командировкам

a@jukov.info

<https://github.com/jukov>

https://t.me/a_jukov

https://vk.com/a_jukov

Опыт работы

Август 2016 - Настоящее время — Центр Финансовых Технологий
(<http://www.cft.ru>)

Должность: инженер-программист мобильных приложений.

Обязанности: разработка мобильных приложений под ОС Android для банковских карт "Кукуруза" и "Билайн".

Достижения: первая работа на позиции разработчика. Получил огромное, неоценимое количество опыта в области Android-разработки. За время работы, прямо или косвенно затронул почти все компоненты разрабатываемых приложений. Участвовал в разработке и дальнейшей поддержке хранилища динамических ресурсов. Разработал code convention для команды.

Июль 2016 — Школа мобильной разработки AppCamp
(<https://vk.com/appcamp>)

Должность: преподаватель.

Обязанности: обучение детей 12-14 лет без опыта программирования разработке под ОС Android.

Достижения: помог команде детей из трех человек создать и выложить приложение "Gold Clicker". Так же активно помогал командам других преподавателей. В результате получились следующие приложения:
<https://play.google.com/store/apps/developer?id=AppCamp+Siberia>.

Январь 2015 - Октябрь 2016 — Школа робототехники АХИОМА
(<https://vk.com/robotechby>)

Должность: преподаватель, тренер.

Обязанности: обучение детей 9-14 лет сборке и программированию роботов на базе Lego Mindstorms. Подготовка учащихся к соревнованиям. Организация поездок на соревнования, в т.ч. в другие города.

Достижения: неоднократно приводил своих подопечных к победе на региональных и всероссийских соревнованиях. Самая крупная победа — I место в категории "Hello, Robot! START" на РобоФест 2016 в Москве.

Проекты

YourDay (<https://github.com/jukov/YourDayAndroid>)

Описание: приложение для оценки дня. Позволяет оценить прошедший день по шкале от 1 до 10. В дальнейшем планируется ввести разнообразную статистику на основе этих оценок. Проект в разработке.

Pinner (<https://play.google.com/store/apps/details?id=info.jukov.pinner>)

Описание: первое приложение в Google Play. Предназначено для прикрепления текстовых заметок и фото в панель уведомлений. Написано на Kotlin.

LANChat (<https://github.com/jukov/LANChat>)

Описание: первое крупное приложение под ОС Android. Предназначено для коммуникации в локальной сети. Дипломный проект в ВКИ НГУ.

Среднее профессиональное образование

2012 - 2016 — Высший колледж информатики при Новосибирском государственном университете (ВКИ НГУ)

Специальность: программирование в компьютерных системах.

Навыки

Хорошо знаю **Java**. Пробовал писать на **Kotlin**.
Разбираюсь в **Android SDK** и **Android Support Library**.
Свободно пользуюсь **Git**.
Умею писать несложные запросы на **SQL**.
Настраивал сборки на **TeamCity**.

Пользовался следующими библиотеками: **Moxy**, **Retrofit**, **GreenDAO**, **ButterKnife**, **Jackson**, **GSON**, **Dagger 2**, **Volley**